# カエルの飛び込みに学ぶスプラッシュの形成

Splash Formation Caused by a Frog Diving into Water

窪田佳寛\*

### 1. はじめに

物体が液面に衝突した際に形成されるスプラッシュ(水 飛沫) は広く知られている. 自然界においてはカワセミ などに代表されるように,生物は捕食対象を捉えるため に水面へと飛び込む.また一方でカエルなどは敵から逃 れる場合などに逃避行動として水面に飛び込む場合が ある. このときには、大きなスプラッシュを形成しては 生き残ることを考えた場合には不利になることが考え られる.よって、カエルは水面に飛び込む事に関して有 利な,生物としての特徴を有しているのではないかと推 察することが出来る. 著者らはこれまでに, 球形の物体 が水面に衝突した際に形成されるスプラッシュについて 衝突速度,物体形状に着目した研究を報告している 1) 2). 衝突速度の違いによりスプラッシュの形成過程が変化 することを報告している<sup>1)</sup>. この形成過程に大きく関与 しているのは、物体が水面衝突直後に形成される液膜流 れである.また物体形状では、先頭形状が液膜の形成に 影響を及ぼし,後部の形状が形成された液膜の運動に影 響を及ぼすことを報告している 2)3).

このスプラッシュ形成の現象は古くから知られており 19世紀にはWorthingtonによりスプラッシュ形成に関 する研究成果が発表されている<sup>4)</sup>. Worthington は物体 の衝突速度によりスプラッシュの形成様式が変化する ことに言及している.しかし定性的な物であり形成の詳 細なメカニズムについて十分な議論がなされていない. 20世紀になると航空工学の分野で偉大な足跡を残し, カルマン渦の名の由来にも成っている von Karman が 水上飛行機の着水を想定した錐型物体の液面衝突につ いて1929年に報告している<sup>5)</sup>. von Karman は水上飛 行機の滑空角度,着水速度,そして降下速度の関係につ いて明らかにした.しかしながら形成過程の詳細につい ては報告されていない.そして 21世紀には Duez らが 2008年に親水性・疎水性それぞれの物体について衝突 速度 5 m/s で球形モデルが水面に衝突した際に形成さ れるスプラッシュの観察をおこなった<sup>6)</sup>.彼らは水中に 空洞(キャビティ)を伴うスプラッシュの形成が従来は 衝突速度が速いときに観察される物であるが,疎水性の 表面において低衝突速度で起こることを見いだしてい る.またスプラッシュによる音の発生は,キャビティの 形成と関係があることを報告している.3世紀にわたり 研究が進められているスプラッシュの形成だが,その形 成メカニズムに言及されていない.さらにはこれの抑制 を主眼とした研究は進められていない.

ここで工学的な観点からスプラッシュ抑制の必要性 について示す.スプラッシュの形成を理解する上で非常 に重要な要素として,突入する物体の慣性力とそれに作 用する表面張力が挙げられる. この2 つを理解するた めに非常に有用な無次元数がある.無次元数は現象の特 徴を理解するために頻繁に用いられる. スプラッシュの 形成を理解するために、ウェーバー数が用いられる. ウ ェーバー数は慣性力と表面張力の比で表される(Weber number, We = 慣性力/表面張力). ウェーバー数が大き い場合には慣性力が支配的になり,小さい場合には表面 張力が支配的になる.このウェーバー数により物体衝突 を分類した例を Fig.1 に示す. 横軸にウェーバー数を示 している.物体の衝突は固体が固体に衝突,液体が固体 に衝突,固体が液体に衝突,液体が液体に衝突する場合 の4種類がある. Figure 1 において水色は固体が液体に 衝突する例を示している.例として,生物の水面への飛 び込み、海上ヘブイの投下、潜水艦からミサイルを発射 などがある. 橙色で覆っている領域は, 液体が固体に衝 突した場合を示し、インクジェットプリンターによる印 字などがある、黄色で示す領域は液体と液体の衝突では 代表的なものとして、ミルククラウンの形成がある.渡

ら(2007)及び戸谷ら(2008)の研究によって、ウェーバー 数が5以上6300以下の環境下において液滴が水面に衝 突することによってミルククラウンが形成されること が明らかになっている<sup>7)8)</sup>.緑色の領域は固体と固体の 衝突を示し、例として直径 30km ほどの大きな隕石が 15km/s ほどで衝突する場合にできるクレーターの形成 過程について報告されている<sup>9</sup>. このように物体の衝突 に関する問題は自然界に数多くある.そしてスプラッシ ュの抑制が可能になれば流体抵抗の低減のように既存 の技術に対して新たな価値を見出すことが可能である. そこで本稿では、カエルの飛び込みによって形成される スプラッシュをハイスピードカメラを用いて可視化し, カエルの飛び込みの特徴についてモデルを用いた実験 から考察する.モデル実験では、形状および表面性状の 観点から行った.表面性状では,生体を模擬した親水性 物体としてハイドロゲルを用いた.

#### 2. 実験方法

カエルの飛び込み実験は 600x300x360mm<sup>3</sup>の水槽に 120mm の高さまで水を満たし,空気中から水中へと飛 び込む様子を観察した.カエルは体長 30mm のトウキ ョウダルマガエルを使用した.水面から 30mm の高さ の場所に飛び込み台を設置した.カエルが水面に衝突し た際に形成されるスプラッシュはハイスピードカメラ (Phantom Miro eX4, Vision Research Inc.)を使用する ことにより撮影した.フレームレートを 1000fps とし て撮影した.撮影時の光源としてスリット光を用いた. カエルが自然に近い環境で飛び込みを行わせるために, 撮影時には飛び込み台にカエルを乗せた後は,刺激を与 えずに実験を行った.

カエルの飛び込みと比較するためのモデル実験は 300x300x400 mm<sup>3</sup>の水槽に 340mm の高さまで水を満 たし、そこに3種類のモデルを自由落下させることに より行った.モデルの形状及び表面性状によるスプラッ シュ形成への影響を調べた.形状による影響は後部形状 の違いによる影響に着目した. 先頭形状を直径 D= 20mm の半球,後部形状を円錐(Cone-tail),円柱 (Cylinder-tail), 翼型断面の軸対称モデル(NACA0012) について調べた. 表面性状については 形状を D=2R= 20 mm の球体としてハイドロゲルのモデルを実験に用 いた. ハイドロゲルは寒天ゲルを用いた. モデルの初期 高さは 15Dとし、衝突速度を 2.4 m/s とした. これは カエルの飛び込みにおける衝突速度と同等である.モデ ル衝突速度は抵抗などの影響は考慮せず,エネルギー保 存則の関係から  $V_i = (2gh)^{0.5}$ として求めた. ここで g は 重力加速度,hは水面からモデルまでの距離とした.モ デルは実験前に表面に付着した油やホコリ等を拭い去 ることにより実験条件を均一にした.さらにモデルを回 転などさせずに水面へと落下させるため,吸引ポンプを 用いて初期高さで保持し落下させた.モデルが水面に衝



Fig. 1 Classification of impacting phenomena.

突した際に形成されるスプラッシュはハイスピードカ メラ(Phantom V7.1, Vision Research Inc.)を使用する ことにより撮影した.フレームレートを 4000fps とし て撮影した.撮影時の光源として 500W のハロゲンラ ンプを用いた.

### 3. 実験結果

Figure 2 にカエルが水面に飛び込んだ際に形成される スプラッシュの様子を時系列に示す.時間は図の左上か ら右下に向かって進む.カエルの飛び込み時の姿勢から, 前肢を体に沿わせている.後肢は揃えることなく前後に 開いたような姿勢を取っていることがわかる.スプラッ シュの形成に関して、カエルが水面に接触した直後に液 膜が形成されていることが観察された.この液膜はカエ ルの体が水面下に沈むと,背部付近から剥がれ低い王冠 状のスプラッシュとなっている. その後, 脚と体の接続 部分付近から水面下にキャビティが形成され始める.形 成されたキャビティは、脚も水面下に沈んだあたりから 小さな気泡形成をともないながら崩壊を始めた. 最終的 に形成されるスプラッシュは小さいものであった.この ことからカエルは飛び込む際に前肢をたたんでいるこ とから,形状としては水面に対しての投影面積を小さく していることが考えられる.モデルを用いた実験により, カエルの飛び込みによって形成されるスプラッシュが 小さい理由について考察を進める.

物体形状による影響を調べた結果を Fig. 3 に示す. 物体形状は先頭形状が半球,後部形状が円錐(Cone-tail), 円柱(Cylinder-tail), NACA0012 翼型断面の軸対称モ デルについて実験を行った. Cone-tail 及び Cylinder-tail ではモデルが水面に衝突した直後に形成 された液膜が剥がれ水面下にキャビティが形成されて いる.この液膜の剥がれた位置は形状が急激に変化する 先頭部と後部の接続部分(Cone-tail)及び後部の終端 (Cylinder-tail)であった. さらに剥がれた液膜が衝突す ることによってスプラッシュが形成された. Cone-tail ではキャビティ内部にスプラッシュが形成されている. これはスプラッシュ形成時の液膜接触角度が後部形状 によって変わるためである. NACA0012 モデルで形成 されるスプラッシュが最も小さくなった. このことより 形状の急激な変化は液膜のはく離を引き起こし,その後 液膜衝突による新たなスプラッシュの形成が起きるこ とがわかった.このことからカエルが前肢を体表面に沿 わせて飛び込む事は、滑らかな形状を作り、前肢からの 液膜のはく離を抑制するためだと言うことがわかる.

物体表面性状の影響について Fig. 4 に示す.実験に は親水性の強さによる影響を考慮するためアクリル製 のモデルと生体表面を模擬したハイドロゲルによるモ デルにより比較した.アクリルモデルでは衝突によって 形成された液膜は剥がれずキャビティは形成されてい ない.ハイドロゲルモデルでは液膜は剥がれ水面下にキ



Fig. 2 Sequence of frog diving into water

ャビティが形成された.これは,親水性の程度が強くな るのに伴い液膜の移動速度が増加したためである<sup>90</sup>.以 上のことよりカエルが前肢をたたみ形状を滑らかにし たにもかかわらず液膜がはく離したのは,体表面がハイ ドロゲルのように親水性の程度が強いためである.

## 4. まとめ

カエルが水面に飛び込みにより形成されるスプラッシ ュについて調べた.カエルの飛び込みの特徴を形状,表 面性状の観点からモデルを用いた実験により明らかに した.カエルは前肢を体表面に沿わせて形状を滑らかに しキャビティの形成を抑制している.しかしながら体表 面性状の親水性の程度が強いため衝突によって形成さ れる液膜の移動速度が速くなりはく離した.

#### 参考文献

- Y. Kubota, O. Mochizuki, Splash Formation by a Spherical Body Plunging into Water, J. Visualization, Vol.12, (2009) pp. 339-345.
- Y. Kubota, and O. Mochizuki, Elemental Structure of a Splash generated by a Plunging Solid Body, J. Flow Visualization and Image Processing, 17, (2010) pp. 359-369.
- Y. Kubota, O. Mochizuki, Influence of Head Shape of Solid Body Plunging into Water on Splash Formation, J. Visualization, Vol.14(2011), pp. 111-119.
- Worthington, A. M., On Impact with a Liquid Surface, *Proceedings of the Royal Society of London*, Vol. 34 (1882-1883), pp. 217-230.
- 5) von Karman, The impact on seaplane floats during landing, *National Advisory Committee for Aeronautics Technical Note*, 321 (1929).
- Duez, C. Y., Clanet, C. and Bocquet L., Making a splash with water repellency, *Nature Physics*, 3 (2007), pp. 180-183.
- 7) 戸谷剛,南部航太,川上哲人,由利泰史,永田晴紀,高
  Ohnesorge 数領域における液滴流の捕集と飛散を分ける閾
  値, Space Utiliz. Res., 24 (2008), pp. 117-120.



(a) cone-tail (b)cylinder-tail (c) NACA0012

Fig. 3 Influence of model shape.



(a) Acrylic body (b)hydrogel

Fig. 4 Influence of hydrophilicity of body surface.

- 渡健介,白鳥英,小澤俊平,日比谷孟俊,ミルククラウン形 成過程における重力加速度の影響について,Space Utiliz. Res., 23 (2007), pp. 72-75.
- 9) Y. Kubota, and O. Mochizuki, Influence of Water Splash Formation by a Hydrophilic Body Plunging into Water, Proceedings of ASME-JSME-KSME Joint Fluids Engineering Conference 2011.